



Federación Gallega de Golf

C/ Puente, Nº 28, Bajo, 15009-A Coruña

Teléfono: 981 91 90 30 – Fax: 981 91 90 29 – E-mail: fggolf@fggolf.com – Web: www.fggolf.com

CIRCULAR 35/2021

REGLAMENTO CAMPEONATO DE GALICIA INDIVIDUAL DE PITCH&PUTT

Lugar de celebración: Club de Golf El Pilar-Sarria.

Fecha: 4 y 5 de Septiembre de 2021.

Fórmula de Juego: 36 HOYOS MEDAL PLAY SCRATCH.

Participantes: Podrán tomar parte todos los jugadores/as aficionados/as con licencia en vigor de la RFEG y con hándicap mundial 36,0 o inferior.

Inscripciones: Las inscripciones deberán realizarse a través de la web www.fggolf.com (es necesario registrarse previamente) o vía Fax (981-91.90.29). El cierre de inscripción será el jueves día 2 de septiembre a las 10:00 horas. Los derechos de inscripción serán de 24 euros, siendo de 14 euros para juveniles (jugadores/as que cumplan 21 años o menos en 2021). El precio del entrenamiento será de 10 euros.

Horario de Salidas: Los horarios de salida los establecerá el Comité de Pitch&Putt.

NOTA IMPORTANTE: Los jugadores inscritos que no avisen, antes de las 14:00 horas del día anterior al comienzo del campeonato, de que no asistirán al mismo, no podrán participar en ninguna otra prueba federativa, mientras no abonen el importe de la inscripción de la prueba a la que no se han presentado.

Desempates: En caso de empate para el puesto de campeón o campeona de Galicia Pitch&Putt, se resolverá jugando un play-off. Para los demás puestos en que se entregue trofeo, tanto scratch como hándicap, se tendrá en cuenta el resultado de los últimos 18 hoyos; si persistiera el empate, se resolverá como se indica en las Disposiciones Generales.

Premios:
Campeón y Subcampeón de Galicia de Pitch&Putt
Campeona de Galicia de Pitch&Putt
Tercer/a clasificado/a de la clasificación scratch
Tres primeros/as clasificados/as de la clasificación general hándicap indistinta

A Coruña, 5 de agosto de 2021
SECRETARIO GENERAL
FEDERACIÓN GALLEGA DE GOLF

Nota: Ver en www.fggolf.com Circular 13/2021- Regulación Aplicable